

DESENVOLVIMENTO DE UMA CALCULADORA EM PYTHON UTILIZANDO A METODOLOGIA ÁGIL SCRUM

Ana Thaisa Sturaro, Isabele Ayumi Kodama, João Carlos Nascimento Gonçalves Ruiz, Lucas Darezzo Quiozini, Lucas Mazoti, Victor Hugo Sinhoreli Gomes, Fernando Kendy Aoki Rizzato.

Resumo: As metodologias ágeis estão cada vez mais presentes entre equipes de desenvolvimento de software, oferecendo diversas vantagens em sua implementação. Um dos benefícios da aplicação dessas metodologias é o aumento do contato com o usuário final, uma vez que, utilizando-as, os produtos podem ser entregues em pequenas partes funcionais, permitindo que o usuário forneça feedbacks e se sinta incluso no desenvolvimento do produto. Os programadores são os principais beneficiados pelas vantagens das metodologias ágeis, já que estas facilitam nas mudanças e na otimização do código, assim, reduzindo os riscos. A partir dessa proposição, o objetivo deste trabalho é aprender a implementar metodologias ágeis no desenvolvimento de produtos para melhorar a produtividade e a organização. A metodologia escolhida foi a Scrum, que é baseada em princípios de transparência, inspeção e adaptação, sendo projetada para melhorar a colaboração em equipes de desenvolvimento. A metodologia será implementada no desenvolvimento de uma calculadora, na linguagem Python. A pesquisa ainda não forneceu resultados concretos, pois a implementação está em andamento. Assim, conclui-se que o investimento em metodologias ágeis é muito benéfico e já se tornou indispensável dentro dos ambientes de trabalho. Ela promove a colaboração, a flexibilidade, e a entrega de valor contínua, resultando em produtos de qualidade, satisfação do cliente e equipes de trabalho mais engajadas.

Palavras-chave: metodologias ágeis; scrum; python.

MENEZES, Nilo Ney Coutinho. **Introdução à programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes**. 3.ed. São Paulo: Novatec Editora, 2019.

SCHWABER, Ken; SUTHERLAND, Jeff. **O Guia do Scrum**. Scrum Guides, 2020. Disponível em: <https://scrumguides.org/docs/scrumguide/v2020/2020-Scrum-Guide-PortugueseBR-3.0.pdf>. Acesso em: 28 set. 2023.

SUTHERLAND, Jeff; SUTHERLAND, J. J. **Scrum: A arte de fazer o dobro do trabalho na metade do tempo**. Rio de Janeiro: Editora Sextante, 2019.