

## DOING - LISTA DE AFAZERES

Aldo Silva Mendes, Enzo Antoní Bocalon, Sérgio Antonio Barbosa Filho, Vitor Corrêa Schiavinato, Fernando Kendy Aoki Rizzato,

**Resumo:** A organização das atividades rotineiras e cotidianas sempre foi algo de extrema importância para os seres humanos. Após a Revolução Industrial e os avanços tecnológicos, acabou por se tornar ainda mais imprescindível em meio a um fluxo tão grande de informações. Foi então proposto o desenvolvimento de uma simples aplicação de lista de afazeres baseada em tecnologias Web, de maneira a permitir que o usuário cadastre atividades gerenciando seus estados entre completas ou não. O layout foi baseado em uma atividade presente no Frontend Mentor, com o objetivo de manter uma interface limpa e moderna pensada por designers já experientes. Toda a parte de código é feita a parte sem nenhum tipo de base ou código já fornecido. As ferramentas escolhidas para o desenvolvimento foram o Typescript, uma linguagem baseada em Javascript mas com tipagem estática, o React para o desenvolvimento da interface, o NodeJS com Express para a criação do servidor e MongoDB para o banco de dados. Em suma, a necessidade de organização das atividades cotidianas reflete diretamente as mudanças sociais e tecnológicas dos últimos anos, tornando esta iniciativa uma união direta entre tecnologias modernas e suas aplicações para a solução de problemas reais e modernos em um mundo interconectado.

**Palavras-chave:** lista de afazeres; tecnologia; desenvolvimento web

ARAÚJO, Sandro de. **Lógica de programação e algoritmos**. São Paulo: Contentus, 2020. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 12 set. 2023.

ELMASRI, Ramez.; NAVATHE, Shamkant B. **Sistemas de banco de dados**. 7. ed. São Paulo: Pearson, 2018. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 17 set. 2023.

FRONTEND MENTOR. **Desafio: To-Do App**. Disponível em: [https://www.frontendmentor.io/challenges/todo-app-Su1\\_KokOW](https://www.frontendmentor.io/challenges/todo-app-Su1_KokOW). Acesso em: 15 de setembro de 2023.

GALLOTTI, Giocondo Marino Antonio (org.). **Arquitetura de software**. São Paulo: Pearson, 2016. E-book. Disponível em: <https://plataforma.bvirtual.com.br>. Acesso em: 21 set. 2023